



règler le jeu



CE JEU A-T-IL VRAIMENT DES RÈGLES ? -

2 à 99 joueurs.

3 tas de cartes à activer l'un après l'autre. En tirant au hasard ou en se répartissant la lecture dans le groupe :

- les cartes 'Projet de société',
- les cartes 'Ré-organiser',
- les cartes 'Agir par la représentation'.

Le set est un outil libre pour questionner les modèles de société, les modes de prise de décision, les relations de pouvoirs et les représentations. Soulever le débat et en même temps expérimenter en directe les choix pris en groupe. En effet, vous pouvez l'utiliser pour vous positionner collectivement, pour mettre en place un mode d'action collective, un mode de prise de décision, se répartir le travail.

Et si c'était l'instinct qui guidait les règles collectives ?
Let's go !